**Завдання**

**для дистанційного навчання з інформатики**

**для учнів 2 класу**

**на період карантину з 12.03.2020 – 24.04.2020**

**Учитель інформатики Т.В.Кулачинська**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Тема** | **Домашнє завдання** |
| 1 | Правила складання алгоритмів | Читати с. 69 – 71, виконати завдання 3 на с.70 |
| 2 | Середовище програмування Скретч | Читати с. 73 – 74, розглянь малюнки спрайтів на с.70, придумай їм імена.Відеоурок можна переглянути за посиланням:<https://www.youtube.com/watch?v=Ck7uFSMP5l4>або за допомогою коду:C:\Users\1\Desktop\Карантин\Дистанційне навчання\2 клас\qr-code.gif |
| 3 | Як створювати об’єкти у Скретч. Створення малюнків за готовим алгоритмів. | Читати с.76-78Відеоурок можна переглянути за посиланням:<https://www.youtube.com/watch?v=_VXycdrj9aI>абоC:\Users\1\Desktop\Карантин\Дистанційне навчання\2 клас\qr-code (1).gifВиконати Практичне завдання с 79 п. 3 (намалювати на аркуші) |
| 4 | Як створювати програми у Скретч | Читати с.80-82Відеоурок можна переглянути за посиланням:<https://www.youtube.com/watch?v=U270rma-DCU>абоhttp://qrcoder.ru/code/?https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DU270rma-DCU&4&0Відповідати на питання с. 81 |
| 5 | Малюємо зі спрайтом | Читати с.83-85Відповідати на питання с. 84  |