**Завдання**

**для дистанційного навчання з інформатики**

**для учнів 6 класу**

**на період карантину з 12.03.2020 – 24.04.2020**

**Учитель інформатики Т.В.Кулачинська**

Шановні учні та батьки! У разі виникнення запитань щодо виконання домашніх завдань прошу звертатися за консультацією. Завдання виконувати в робочих зошитах. Фото виконаних робіт надсилати на електронну адресу ***kulachinskaya1972@gmail.com******.***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № з/п | Тема | Домашнє завдання  |
| 1 | Вкладені алгоритмічні структури  | 1. Опрацювати параграф 21 с.173-183.
2. Переглянути відеоурок за посиланням:

<https://www.youtube.com/watch?v=QjWenJS-mVY>абоC:\Users\1\Desktop\Карантин\Дистанційне навчання\6 клас\qr-code.gif1. Виконати завдання 4 с. 182
 |
| 2 | Вкладені алгоритмічні структури | 1. Повторити параграф 21 с.173-183.
2. Переглянути відеоурок за посиланням:

<https://www.youtube.com/watch?v=QG3W4Ohj3ik>абоC:\Users\1\Desktop\Карантин\Дистанційне навчання\6 клас\qr-code (1).gif1. Записати в зошит алгоритмичну структуру виконання проєкту Композитор (с.178-179)
 |
| 3 | Розробка сценарію майбутнього програмного проекту  | 1. Переглянути відеоурок за посиланням:

<https://www.youtube.com/watch?v=fMylvhgk2OA>абоC:\Users\1\Desktop\Карантин\Дистанційне навчання\6 клас\qr-code (3).gif1. Записати в зошиті програмний код гри, розробленої у відеоуроці.
 |