**Завдання**

**для дистанційного навчання з інформатики**

**для учнів 6 класу**

**на період карантину з 12.03.2020 – 24.04.2020**

**Учитель інформатики Т.В.Кулачинська**

Шановні учні та батьки! У разі виникнення запитань щодо виконання домашніх завдань прошу звертатися за консультацією. Завдання виконувати в робочих зошитах. Фото виконаних робіт надсилати на електронну адресу [***kulachinskaya1972@gmail.com***](mailto:kulachinskaya1972@gmail.com)***.***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № з/п | Тема | Домашнє завдання |
| 1 | Вкладені алгоритмічні структури | 1. Опрацювати параграф 21 с.173-183. 2. Переглянути відеоурок за посиланням:   <https://www.youtube.com/watch?v=QjWenJS-mVY>  або  C:\Users\1\Desktop\Карантин\Дистанційне навчання\6 клас\qr-code.gif   1. Виконати завдання 4 с. 182 |
| 2 | Вкладені алгоритмічні структури | 1. Повторити параграф 21 с.173-183. 2. Переглянути відеоурок за посиланням:   <https://www.youtube.com/watch?v=QG3W4Ohj3ik>  або  C:\Users\1\Desktop\Карантин\Дистанційне навчання\6 клас\qr-code (1).gif   1. Записати в зошит алгоритмичну структуру виконання проєкту Композитор (с.178-179) |
| 3 | Розробка сценарію майбутнього програмного проекту | 1. Переглянути відеоурок за посиланням:   <https://www.youtube.com/watch?v=fMylvhgk2OA>  або  C:\Users\1\Desktop\Карантин\Дистанційне навчання\6 клас\qr-code (3).gif   1. Записати в зошиті програмний код гри, розробленої у відеоуроці. |